BLENDER – 3D МОДЕЛИРАНЕ И АНИМАЦИЯ

Изисквания към хардуера за участие в курса

За да преминете успешно през курса, компютърът ви трябва да отговаря на посочените по-долу изисквания.

Blender е достъпен и работи на широк кръг компютри — не е нужна скъпа професионална конфигурация.

Ако компютърът ви може да пуска съвременни игри — Blender ще работи без проблем.

Вслучай, че имате само вградена графична карта (типично за офис лаптоп) — ще преминете курса успешно, но по-сложните сцени и рендиране ще вървят по-бавно.

Blender 5.0 спира поддръжката за по-стари графични карти и компютри Mac с процесори Intel. Програмата изисква процесор с поддръжка на SSE4.2, и графична карта поддържаща OpenGL 4.3 или Vulkan 1.3.

Общи изисквания

Компонент	Минимум	Препоръчително
Процесор (CPU)	64-битов, 4 ядра	8 ядра или повече
Оперативна памет (RAM)	8 GB	16 GB (32 GB за оптимална работа примрендерирне на анимация)
Дисково пространство	5–10 GB свободно място (SSD препоръчително)	SSD / NVMe с поне 100 GB свободно
Екран	Full HD (1920×1080)	Full HD или по-висока резолюция
Мишка	Мишка със среден бутон / скрол — задължително	Същото

Видеокарта (GPU)

	Минимум	Препоръчително
Тип	Вградена (интегрирана) в процесора — върши работа за основните модули	Отделна видеокарта — Intel, NVIDIA или AMD, произведена след 2015 г.
Видео памет	2 GB	4 GB или повече

Изисквания на Mac

За Blender 5 е необходим модел с Apple Silicon чип (M1, M2, M3 и т.н.). По-стари Mac компютри с Intel процесор няма да могат да инсталират най-новата версия на Blender.

Операционни системи

Windows: Windows 8.1 или по-нов

macOS: macOS 13 (Ventura) или по-нова.

Linux: 64-битови дистрибуции с glibc 2.28 или по-нова.

При въпроси относно съвместимостта на вашия компютър, свържете се с нас преди началото на курса.